

129

UM AMBIENTE PARA EDIÇÃO DE PEÇAS PARA TEATRO VIRTUAL. *Anibal M. R. Deus, Máira R. Rodrigues, Rodrigo P. Machado, Rafael C. Cardoso, Rafael P. Elias, Pablo B. Viegas, Graçaliz P. Dimuro, Antônio C. R. Costa* (Escola de Informática, UCPel).

Este trabalho é uma aplicação para o estudo realizado sobre a tecnologia de Agentes da Microsoft, através do software Microsoft Agent. O objetivo é desenvolver um ambiente para edição de peças de teatro virtual, onde os atores serão os Agentes do MSAgent. O sistema está sendo desenvolvido em Visual Basic e é constituído dos seguintes módulos, todos representados através de janelas: Palco - módulo principal onde são colocados o cenário, os objetos e os personagens; Cenário - são exibidos todos os cenários disponíveis no sistema, para que seja escolhido o cenário da peça; Objetos - são exibidos os objetos adicionais para compor o cenário, cada objeto tendo suas propriedades a serem definidas pelo usuário (ordem de sobreposição, tamanho, margens); Personagens - são os Agentes do MSAgent, disponíveis no sistema, que se comunicam através de balões de texto, falam e possuem animações predefinidas; Script - através deste módulo é editado o roteiro da peça; nele o usuário define cronologicamente as ações de cada personagem podendo também definir novos cenários e objetos. O resultado apresentado ao usuário - A Peça - será a interação do script com os elementos definidos no Palco. Como complemento para este trabalho, pretende-se desenvolver uma versão multiusuário do programa, o que permitirá a vários usuários interagirem na criação de uma peça através da Internet (BIC- UCPel).