

Está em fase final de desenvolvimento um editor de plantas, cujo objetivo é facilitar a criação de desenhos arquitetônicos. O sistema está sendo desenvolvido em linguagem C em estações de trabalho SUN, fazendo uso do pacote gráfico OPENWINDOWS. O editor de plantas é orientado a mouse e tem como operações já implementadas a criação de paredes, linhas, círculos, janelas, portas, textos, e também de cotas, que permitem medir a distância entre quaisquer dois pontos. Visando ampliar as capacidades da ferramenta e facilitar seu uso foram implementados também um sistema de ZOOM dinâmico, que permite visualizar qualquer parte da planta, e funções de manipulação das propriedades dos objetos desenhados (cor, espessura das paredes, fonte dos textos). O sistema funcionará em cima de um sistema de banco de dados que está sendo desenvolvido na UFRGS, o modelo E, o qual ficará responsabilizado pelo controle de concorrência, permitindo que vários usuários desenhem ao mesmo tempo em partes diferentes de uma mesma planta. (CNPq).