

JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO

Coordenador: LILIANE FERRARI GIORDANI

Este projeto propõe uma sequência de Jogos Lógicos em ordem crescente de complexidade, onde a cada etapa procura-se acrescentar um novo conceito de associação lógica por vez. Por exemplo, inicialmente apenas mover as peças para bloquear o adversário. Depois, além de mover as peças para bloquear o adversário, o jogador deve tentar alinhar suas peças. Na sequência, iniciar o jogo através da colocação estratégica das peças no tabuleiro. Passa-se então ao princípio de pular sobre peças para acelerar o movimento das peças. Em seguida, pular sobre peças para capturá-las. Com esta sequência lúdica e pedagógica espera-se que diferentes raciocínios lógicos, incluindo a estratégia ocupação de espaço e movimento sobre diferentes configurações de tabuleiros (diferentes cenários), sejam desenvolvidos pelos participantes. O projeto intenciona criar alternativas as práticas de trabalho docente, movimentando tempos e espaços na escola, criando outras possibilidades curriculares.