

417 ESTUDO DAS RELAÇÕES ENTRE O USO DE ATIVIDADES LÚDICAS E A METODOLOGIA LOGO, ATRAVÉS DO MICROCOMPUTADOR E O PROCESSO DE ALFABETIZAÇÃO DE CRIANÇAS COM DIFICULDADES DE APRENDIZAGEM" Lucila M.C. Santa rosa, Liliane Trein Cunha, Nálza Godoy Gomes e Ana Vilma Tijiboy. (Depto. de Estudos Especializados, Faculdade de Educação, PROGRAD, UFRGS)

O Projeto envolve o estudo de ambiente de aprendizagem computacional com recursos lúdicos e a Linguagem LOGO, com crianças em processo de alfabetização com dificuldades de aprendizagem.
Serão apresentadas atividades lúdicas desenvolvidas e em desenvolvimento para esse ambiente computacional.