

253

FERRAMENTAS DE PROJETO - SOFTWARES DE ILUMINAÇÃO. *Márcia Seixas dos Santos, Sílvia, Heitor da Costa Silva (orient.) (UFRGS).*

O objetivo dessa pesquisa é o entendimento de ferramentas de simulação para estudos de iluminação em projeto arquitetônico. A pesquisa apresentada refere-se à simulação computacional de iluminação através dos *softwares* ECOTECT e Lumen Designer. Essas ferramentas geram análises quantitativas e qualitativas através da construção de modelos de simulação com materiais específicos, cores, refletâncias, elementos de iluminação natural e artificial – janelas, zenitais, lâmpadas, luminárias, etc. O *software* Ecotect é utilizado para a avaliação quantitativa do espaço. Esse *software* é “recomendado” para projetos que buscam resultados precisos quanto aos valores de iluminamento disponíveis. O *software* Lumen Designer também funciona com base em um modelo, mas os recursos empregados para o cálculo focalizam a aparência do espaço. Nesse caso a avaliação é qualitativa, pois possibilita a renderização de imagens mais próximas da realidade. Essa pesquisa visa produzir documentos sobre o uso dos *softwares* avaliando sua função no projeto arquitetônico.