

240

INFORMÁTICA NA EDUCAÇÃO MATEMÁTICA: RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS. Carlos Alberto Reinheimer *Prof. Ms. David Cafruni Ferreira (Orientador)*. Centro de Ciências Naturais e Exatas – Faculdade de Matemática – Projeto Ambiental Esfera Azul, ULBRA/Gravataí.

Este trabalho apresenta uma proposta de desenvolvimento de um software em ambiente de programação Visual Basic, numa plataforma Windows, a partir de uma configuração abrangente, tendo como produto final um CD-ROM educativo para as séries do Ensino Fundamental e Médio, enfocando a resolução de problemas no ensino da Matemática. A metodologia do trabalho de pesquisa está estruturada em quatro etapas: *Pesquisa das Fontes*: nesta fase, será realizado um mapeamento de todos os dados obtidos sobre o tema, visando aprofundar os estudos e a implementação de uma linha de ação. Estarão envolvidos, por exemplo, a releitura dos fichários das fontes bibliográficas consultadas, dos livros didáticos, dos Parâmetros Curriculares Nacionais, dos artigos, das teses e das dissertações publicadas, bem como dos *sites* existentes na Internet. *Classificação e Seleção*: os dados serão estruturados, compilados e adaptados, visando à contextualização dos assuntos com o tema da pesquisa. *Testagens do Software*: a partir da participação voluntária de alunos e professores das instituições de ensino que participarem e/ou aderirem ao projeto. No programa serão abordadas as relações entre o concreto e o abstrato, o geral e o particular, a teoria e a prática. *Análise e Produto Final*: nesta fase, será estabelecida a realização de uma revisão mais aprofundada do trabalho, buscando inter-relacionar as informações obtidas nas etapas anteriores, para o desenvolvimento final do CD-ROM educativo. (ULBRA).