

033

CONSTRUÇÃO DE CENÁRIOS PARA AMBIENTES DE ENSINO-APRENDIZAGEM EM REALIDADE VIRTUAL. *Marie-Christine Julie Mascarenhas Fabre, Liane Margarida Rockenbach Tarouco* (Departamento de Estudos Especializados, Projeto LUAR, Faculdade de Educação, UFRGS)

A crescente utilização de redes e computadores na educação levou ao surgimento de ambientes de ensino-aprendizagem, com crescente grau de sofisticação tecnológica especialmente no que tange às modalidades de interação aluno-professor, aluno-aluno e aluno-ambiente com vistas a inserir elementos de abstração do mundo real apoiando a atividade de aprendizagem colaborativa. A Realidade Virtual é a tecnologia sendo experimentada, complementada por um ambiente rico em multimídia com filmes apresentados em modo contínuo. Neste sentido estão sendo realizados estudos destas tecnologias (Realidade Virtual e vídeo on demand) bem como experimentos de implantação de cenários virtuais através da Internet, usando VRML (Virtual Reality Modeling Language). Na construção de tais cenários está sendo utilizado o software VR Creator, assim como softwares para captura e edição de vídeos tais como Real Producer e MGI Video Wave, o que permite ao professor distribuir em cada cenário utensílios e informações relevantes às atividades que deseja ensinar naquele contexto. Esse trabalho integra o projeto LUAR – Levando a Universidade à Aprendizagem Remota e como resultado parcial apresentará durante a realização do XI Salão de Iniciação Científica um Campus Virtual pelo qual os usuários poderão passear e terem acesso a sites com cujas informações serão acessadas via WWW. Outros cenários virtuais, orientados à aprendizagem em áreas específicas serão também trabalhados.(CNPq-PIBIC/UFRGS)