

147

DESENVOLVIMENTO DE UMA INTERFACE PARA CRIAÇÃO DE ESTRUTURAS DE DADOS. Adriano P. Caye, Marcelo O. Johann, Ricardo Reis (Departamento de Informática Aplicada, Instituto de Informática, UFRGS).

Em Microeletrônica, como em outras áreas de Engenharia, utiliza-se intensivamente ferramentas de CAD ('Computer Aided Design', ou Projeto Assistido por Computador) para Microeletrônica, as quais trabalham com grande quantidade e variedade de dados. Conseqüentemente, temos diferentes formatos de arquivo e diversos 'parsers' (interpretadores) que os lêem. Foi criado um mecanismo de leitura único e flexível que reduz a sobrecarga de especificar diferentes formatos e leitores. Baseado neste modelo de aquisição de dados, busca-se a especificação gráfica de objetos e geração automática do código da aplicação. Este trabalho se constitui no desenvolvimento de uma interface para especificação de objetos neste modelo. Ou seja, o usuário deste programa poderá montar sua própria estrutura de armazenamento de objetos (em forma de árvore). Serão especificado os campos que constituem cada uma das diferentes estruturas de dados a serem criadas. Esta interface está sendo desenvolvida em linguagem C, em ambiente Unix, com o auxílio da ferramenta 'OpenWindows Developer's Guide', a qual auxilia na criação do ambiente gráfico que compõe o programa. Ele deverá gravar um arquivo com a definição dos objetos criados. Este arquivo será usado por um outro programa, para gerar código fonte para leitura e criação destes objetos (CNPq).