

**074****GERENTE DE OBJETOS PARA O AMBIENTE STAR.** *Ricardo Araujo Voelcker, Lia G. Golendziner, Flávio R. Wagner* (Departamento de Informática Aplicada, Instituto de Informática, UFRGS)

O ambiente STAR tem como objetivo integrar ferramentas projetadas para o desenvolvimento de sistemas digitais, garantindo consistência e integridade dos dados armazenados e uma interface única para o usuário que se comunique com todas essas ferramentas. Um dos componentes do ambiente é o Gerente de Objetos (Object Manager) que tem como função criar, remover e buscar objetos pertencentes à hierarquia do projetista. O STAR é suportado pelo KRISYS, Sistema de Gerência de Bases de Conhecimento, construído na Alemanha que utiliza conceitos de orientação a objetos para a modelagem dos dados. Para melhor definir as necessidades do projetista está sendo utilizado um exemplo prático: um contador de 4 bits. Entre vários aspectos que necessitavam ser especificados estavam a modelagem e implementação de Portas, Parâmetros e Atributos definidos pelo usuário para os componentes de um sistema digital modelado. Foram feitas metaclasses de projeto que contivessem todos mecanismos necessários para a manipulação destas informações e devido à semelhança entre elas foi criada uma super-classe Propriedades. Nessa atividade surgiram problemas relativos a restrições conceituais e restrições do mecanismo de herança do KRISYS.