

112

**FERRAMENTA AUTOMATIZADA PARA APOIO AO ENSINO DE PROJETO ORIENTADO A OBJETOS BASEADA NA METODOLOGIA RDD.** *Becker, Guilherme; Moraes, Caren; Zanella, Ana e Becker, K.* (Instituto de Informática, PUCRS)

O paradigma de Orientação a Objetos (OO) tem se recebido cada vez mais atenção nos últimos anos, devido a suas inúmeras vantagens como paradigma de desenvolvimento de software, tais como, reuso, simplicidade para representação do mundo real, etc. Com a crescente utilização do paradigma, cresceu também o número de instituições de ensino de nível superior a oferecer disciplinas e cursos baseados em tal paradigma, ensinando conceitos básicos, linguagens de programação e desenvolvimento de software OO. Durante o processo de ensino do paradigma, diversos problemas podem ser detectados, centrados em problemas relativos a troca do paradigma estruturado para o paradigma OO e em problemas de adoção do pensamento em termos de objeto. O projeto OOLDER visa, assim, formar pessoal especializado em OO, capaz de desenvolver ferramentas que auxiliem no ensino do paradigma como um todo. O objetivo deste trabalho específico é propor e implementar um conjunto integrado de ferramentas de apoio ensino de projeto OO, utilizando a metodologia de projeto RDD (Responsibility-Driven Design), variando ensinar e consolidar o pensamento do aluno em termos de objetos. A ferramenta apresenta funcionalidade automatizadas para controlar classes, responsabilidades e colaborações entre as classes, que são os três conceitos básicos da metodologia RDD. A ferramenta tem como objetivo auxiliar alunos no processo de encontrar e definir as entidades importantes para o projeto de um software OO, através da automação da representação de diretrizes e de exemplos para cada uma das diretrizes, além de guiar o aluno durante a realização de seu projeto. de software. (CNPq)