

Resumo: As práticas colaborativas e cooperativas possibilitadas especialmente pelas redes sociais, cada dia mais móveis e convergentes, movimentam os espaços acadêmicos muitas vezes de forma aparentemente invisíveis aos processos educativos. Desta forma, uma aplicação que fortaleça e expanda estas práticas colaborativas seria competente aos objetivos em questão. Durante o período acadêmico, um aluno poderá realizar diversos trabalhos como demonstração de seu aprendizado, porém, no atual período de inovação tecnológico onde projetos surgem a todo momento, parece haver uma grande falta de comunicação entre as áreas acadêmicas para que haja uma convergência entre as múltiplas linguagens envolvidas na produção de conhecimentos em tempos de cultura digital. Portanto, é possível crer que existam diversos alunos com conhecimentos diferentes trabalhando em projetos que não se comunicam e são descartados ao fim do semestre. Nesse cenário, a criação de uma aplicação multiplataforma que possa organizar as necessidades de projetos já existentes ou impulsionar novas ideias, possibilitando que os alunos tornem seus trabalhos obrigatórios parte de algo maior, significativo e livre, seria um modo de fazer com que os alunos se sentissem mais motivados para seus trabalhos e mais adaptados às reais situações e à aplicação prática de conhecimento.