

# Ferramenta Esforço Design

[www.esforcodesign.herokuapp.com](http://www.esforcodesign.herokuapp.com)

No ambiente do design, o processo de estimativa de tempos é identificado como de significativa complexidade e importante para assegurar correto comprometimento dos recursos de uma organização. Observa-se nesse cenário uma falta de referências acerca de como os processos são desenvolvidos e seus tempos estimados.

**1 Escolha do Problema**

1 Hora(s)

**Primeira Tarefa**

**Estágio da tarefa:** 1 Análise do Problema

**Nome da tarefa:** Primeira Tarefa

**Tempo:** 1 Hora(s)

**Descrição:** Tarefa base do método. Comece seu método editando os valores desta tarefa e criando novas. Você não pode deletar todas as tarefas do seu método.

**Tipo de tarefa:** Abstração

**Tarefas Anteriores:** Nenhuma (Retira Todas)

Objetivo da Atividade: Simplificar a complexidade do objeto de design.

Soltar Tarefa  
Deletar Tarefa

Fig. 1 - Criação de método

A ferramenta contempla as mais variadas áreas do design, crescendo à medida que os usuário inserem seus métodos e os classificam em determinada atividade. Disponibiliza uma base de conhecimento que os profissionais do design terão como referência para a correta estimativa de tempos para execução de suas atividades.

Neste framework os usuários podem criar métodos anônimos que podem ser visualizados por qualquer usuário. O aproveitamento de usuário é maximizada guiando o acesso de acordo com a experiência do usuário nas diferentes áreas do design.

Informe os dados referentes à atividade que deseja acessar

Sua maturidade é: **Júnior**

Há quanto tempo realiza esta atividade:  anos.

Quantas vezes já executou esta atividade:  vezes.

Verificar Maturidade

Informe a área do design

Automotivo - Design de Pro

Selecionar

**Métodos**

<b>Método 1</b> ✓	-1
Tempo total: 250 Horas	
<b>Método 2</b>	+1
Tempo total: 455 Horas	
<b>Método 3</b>	-1
Tempo total: 926 Horas	

Fig. 2 - Busca por método

A estrutura interna dos métodos consiste de tarefas e suas ligações. Estas tarefas possuem vários atributos, como nome, tempo de execução, descrição, etc.

Os métodos são avaliados por um algoritmo interno com base em seu tempo, e é construído um novo método. Este, com os menores tempos de execução para cada estágio. Esse mecanismo permite que a ferramenta agregue e evolua a partir do conhecimento que foi inserido pelos usuários, trazendo um retorno útil e eficiente.

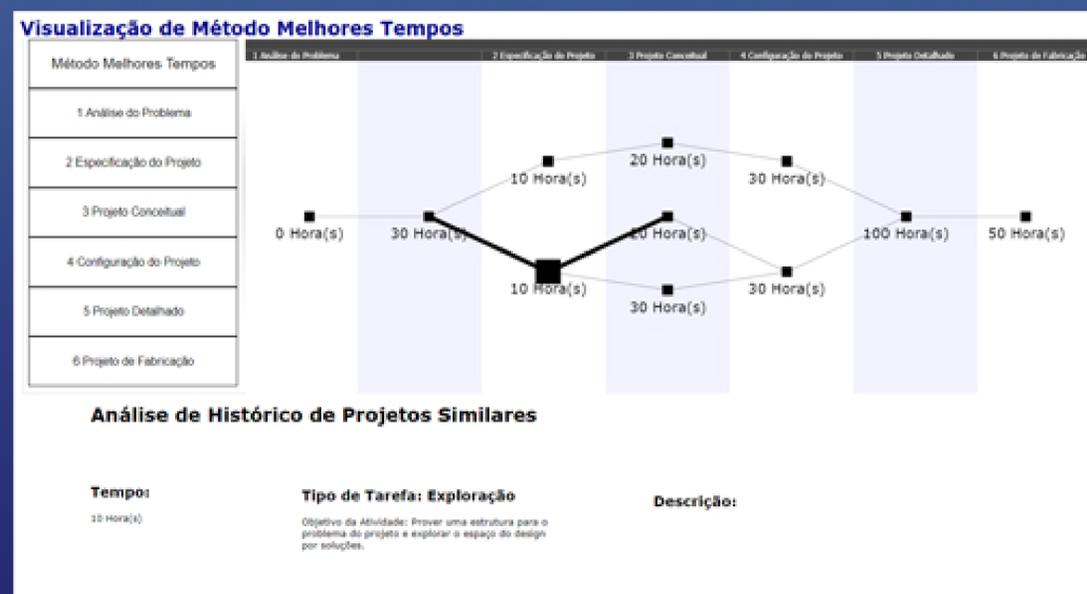


Fig. 3 - Método melhores tempos