

Num mundo competitivo, tal qual vivemos, aqueles que apresentam melhor engajamento apresentam melhores possibilidades de usufruírem os frutos da “sociedade do conhecimento”, ensejando maiores possibilidades de inovação, devido sua heterarquia. Sendo assim na crescente busca por menores incertezas futuras cabe a seguinte pergunta: poderiam redes serem simuladas? Através de uma pesquisa interdisciplinar entre a sociologia e a ciência da computação a presente pesquisa visa desenvolver um software capaz de simular possíveis arranjos inter-organizacionais. Para isso, estão sendo realizadas reuniões quinzenais afim de discutir a bibliografia selecionada previamente o que possibilita diálogo entre os membros do grupo e maior compreensão dos textos apresentados e debatidos. Foi criado um banco de dados virtual na plataforma Moodle, o que possibilitou armazenamento de textos e artigos discutidos servindo também como espaço de diálogo entre os membros do grupo. Foi encontrado, no intercambio entre a literatura sociológica e o desenvolvimento do software, a importância de certos conceitos-chaves, por enquanto, pudemos relacionar conceitualmente a importância dos fatores: confiança, interesses em novos relacionamentos, conhecimento e localização. O aprofundamento bibliográfico continua em andamento portanto, essa tipologia dos conceitos não é, em última análise, definitiva podendo ser alterada do decorrer da pesquisa.