

328

IMPLEMENTAÇÃO DE UM MECANISMO PARA DESCOBERTA DE RECURSOS NO PROJETO ISAM. *Guilherme Fidelis da Silva, Alberto Egon Schaeffer Filho, Claudio Fernando Resin Geyer (orient.) (UFRGS).*

A pesquisa em estratégias para descoberta de recursos tem como uma de suas principais motivações o fato de que os ambientes computacionais futuros irão consistir de um amplo conjunto de dispositivos, aplicações e serviços baseados em rede. Nesse cenário, mecanismos para descoberta de recursos permitem a localização automática de dispositivos ou serviços disponibilizados. Por sua vez, o projeto ISAM provê uma plataforma integrada para o desenvolvimento e execução de aplicações móveis distribuídas em um ambiente de Pervasive Computing. Sua arquitetura foi concebida com a proposta de que as aplicações se adaptem continuamente a alterações no contexto de execução das mesmas. No âmbito do projeto ISAM, identificou-se a necessidade de mecanismos que permitissem a descoberta dos recursos disponíveis, a fim de que os usuários ou outros recursos pudessem obter acesso às funcionalidades de forma automática, sem necessidade de reconfigurar seus sistemas. Nesse ambiente, os recursos devem se anunciar, enviando informações que descrevam suas propriedades, para que entidades remotas possam fazer sua utilização. Inicialmente, está sendo projetado um conjunto de componentes que forneça um núcleo funcional para descoberta de recursos. Esses componentes são responsáveis por realizar o anúncio da disponibilidade de um recurso no momento em que esse se encontra na rede, a catalogação de recursos, e funcionalidades que permitam a pesquisa dos recursos disponibilizados na rede através da especificação de critérios que descrevam propriedades desejadas nos recursos a serem descobertos. Após a implementação dessas funcionalidades básicas, outras questões especificamente introduzidas pela Pervasive Computing serão abordadas, de forma a incrementar as potencialidades dos mecanismos de descoberta. (BIC).