

MEGALOGO- UMA FERRAMENTA DIDÁTICA PEDAGÓGICA PARA EDUCAÇÃO INFANTIL E/OU ENSINO FUNDAMENTAL DE 1ª À 4ª SÉRIE. *Lisiane Pivetta de Oliveira e Siovani C. Felipussi* (Curso de Sistemas de Informação - Ulbra Cachoeira do Sul).

A crescente presença do computador, de um modo geral, tornou-se indispensável a informatização das escolas. Com isso, começou-se a modificar a forma de ensinar e aprender. O uso da tecnologia em conjunto com a educação parte de uma ruptura da relação tradicional aluno/professor para uma relação de co-autoria, onde ambos interagem no tratamento da informação e sua transformação em conhecimento. Não devemos nos esquecer que a tecnologia não é o centro do processo de ensino e aprendizagem, senão um caminho que a oportuniza. O objetivo deste trabalho é desenvolver uma ferramenta com enfoque na área de Ciências, onde o aluno, interagindo com os objetos desse ambiente, tenha a chance de construir o seu conhecimento. Este software é um ambiente interativo com recursos de multimídia que visa simular a construção do corpo humano e também o corpo de animais para a 2ª série de Ensino Fundamental. Para o projeto desta ferramenta, utilizou-se o Diagrama de Fluxo de Sistema e pretende-se utilizar para sua implementação a linguagem Megalogo pelo fato desta ser uma das mais utilizadas com propósitos educacionais. O software proposto está em fase de desenvolvimento e sua segunda etapa será sua aplicação com forma de validação do projeto.