

115

**SiMaG: UM SISTEMA MULTIAGENTE PARA O ENSINO DE GEOMETRIA EUCLIDIANA.** *Luís Francisco Ramos Lima, Márcia Rodrigues Notare, Tiarajú Asmuz Diverio* (Projeto PEDIT – Programa de Ensino à Distância, Instituto de Informática, UFRGS)

A Computação está se tornando cada vez mais fundamental no ensino de hoje. Com isto, diversos assuntos que eram ensinados usando uma abordagem mais clássica, hoje se utilizam de recursos tecnológicos cada vez mais avançados para ministrar o conhecimento. Dentro do ensino da Matemática, concentra-se uma das áreas mais ativas de ensino que é a aprendizagem da resolução de problemas de demonstração em Geometria. O objetivo desse trabalho consiste no desenvolvimento de um ambiente de ensino capaz de gerar regras de geometria a partir de axiomas em demonstrações básicas da Geometria Euclidiana. Nesse aspecto, a Inteligência Artificial está sendo cada vez mais utilizada para estudar e para desenvolver sistemas e ambientes de ensino e de aprendizagem. O *SiMaG* está sendo projetado utilizando o conceito de sistema multiagente, proveniente da Inteligência Artificial Distribuída, que expressa um conjunto de entidades que são capazes de ter um comportamento inteligente no ambiente (computacional) onde estão inseridas. É esperado que o *SiMaG* auxilie o aluno no raciocínio, nas demonstrações de teoremas e nas resoluções de problemas em Geometria (Projeto FAPERGS).