

161

**PROJETO ARCA: MODELAGEM E MAPEAMENTO DE OBJETOS PARA AMBIENTES TRIDIMENSIONAIS.** *Mateus de Oliveira Caruccio, Glaucius Décio Duarte, Luiz Fernando T. Meirelles* (Núcleo de Apoio a Projetos de Informática, Escola de Informática, Universidade Católica de Pelotas)

O projeto ARCA (Ambiente de Realidade Virtual Cooperativo de Aprendizagem) visa construir um ambiente Web de ensino-aprendizagem. O software de Realidade Virtual Active Worlds será utilizado para promover a interação tridimensional com os usuários. O Active Worlds é um browser multiusuário (navegador) para mundos virtuais 3D que possibilita a interação do usuário através de chat (bate-papo), navegação 2D (páginas Web) e navegação 3D. Cada usuário é representado por um avatar no mundo virtual. Os avatares podem interagir com outros avatares ou com o próprio mundo. Assim, por exemplo, ao clicar-se em um objeto, uma seqüência de ações pode ser desencadeada. Para a representação dos objetos no mundo virtual, está sendo utilizada a linguagem de modelagem RenderWare Scripting (rwx). O emprego desta linguagem exige um conhecimento prévio da sintaxe e semântica de seus comandos de programação, tendo em vista que os objetos são descrições de vértices, faces, e informações de material. O presente trabalho pretende apresentar uma forma simples de modelagem de objetos a serem visualizados no ambiente Active Worlds. Para isso, serão mostrados alguns procedimentos para utilização do software comercial de modelagem 3D Caligari TrueSpace 4.0 e do conversor freeware de formatos 3Dwin.