

Objetos de aprendizagem em educação ambiental: conheça o ambiente através do Wiki

Janaína Oppermann e Silva, Rosane Aragón de Nevado, Janaína Oppermann

Resumo

Os hábitos e costumes humanos têm alterado intensamente os ecossistemas na contemporaneidade. Por isso, discutir a Educação Ambiental (EA) utilizando as novas tecnologias como o vídeo - incentiva a autoria de imagens, sons e contextos - e revela o olhar do adolescente diante dos problemas socioambientais vividos. A metodologia consiste em pesquisar tecnologias digitais para elaborar Objetos de Aprendizagem salientando a Educação Ambiental com o software colaborativo Wiki - criação cooperativa de hipertexto. A singularidade desse trabalho está no potencial educativo da interação em um ambiente aberto (Wiki) e o uso do Vídeo Web; ao gravar, editar e produzir, a juventude registra o que compreende do seu ambiente – auxiliando no entendimento da relação com o outro, consigo e com o meio. O estímulo à uma ação efetiva dos sujeitos, a responsabilidade na produção de novos conhecimentos e a interação ativa formando uma nova comunidade de aprendizagem são alguns resultados previstos. Outra perspectiva está na ampliação de novos espaços que legitimam as atuais necessidades educativas associadas à EA; a busca de soluções coletivas para problemas socioambientais é um aspecto a ser potencializado nas comunidades virtuais de aprendizagem. Os adolescentes encontram no cyber outras maneiras de comunicar, pensar e problematizar; crítica aos padrões de consumo da cultura dominante; novas identidades; espaços culturais e comunidades. Por esses motivos, a Educação Ambiental deve apropriar-se desse espaço multicultural para aliar conhecimento e preservação dos ecossistemas que podem ser potencializados com o uso do Wiki e do Vídeo Web. Palavras-chave: Educação Ambiental; Educação à Distância; Vídeo Web; Wiki; comunidades virtuais de aprendizagem.