

A Cromatografia consiste em um processo de separação de componentes de uma mistura complexa e pode ser utilizada isoladamente ou em conjunto com outros métodos instrumentais buscando-se o isolamento, a identificação e a quantificação de espécies químicas. Por sua simplicidade e versatilidade, esta técnica é aplicada em vários campos da ciência, tais como, química, farmácia e bioquímica. O presente trabalho teve por objetivo o desenvolvimento de um *software* de simulação de atividade laboratorial, cuja finalidade é servir de suporte ao ensino prático da *Cromatografia Ascendente em Papel de Aminoácidos*. O desenvolvimento, a organização e a coleta de material multimídia ocorreram ao longo do semestre 2008/2 durante a realização desta atividade em laboratório. O grupo de trabalho incluiu professores, técnicos e monitores. Um conjunto de imagens foi obtido e as mais representativas inseridas no objeto educacional. A ferramenta usada no desenvolvimento do objeto foi o Adobe® Flash® CS3. A primeira análise deste objeto foi realizada durante o semestre 2009/1, onde dois grupos de 28 alunos da disciplina Bioquímica I do curso de Farmácia-UFRGS utilizaram o *software*. Com base nesta experiência, uma nova versão foi desenvolvida e será utilizada pelos alunos da mesma disciplina no semestre 2009/2 (agosto). Após uma aula expositiva de 50 minutos (teórico-prática), a turma será, novamente, dividida em dois grupos. O grupo I responderá a um questionário sobre conceitos básicos e depois utilizará o objeto educacional. O grupo II será submetido ao inverso. Os grupos, também, avaliarão os aspectos técnicos da animação/simulação e a atividade realizada. Associando estas duas aplicações (2009/1 e 2009/2) acreditamos que o objeto educacional em questão, na sua nova versão, possa ser considerado válido como suporte para educação à distância. (Prograd-monitoria; CESUP)